

บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงานและอภิปรายผลการดำเนินงาน

สรุป ผลการดำเนินงาน

การพัฒนาโครงงานคอมพิวเตอร์ “เกมปริศนาคำศัพท์ (Vocab Game)” สร้างโดยใช้โปรแกรม Adobe Flash เขียนด้วย ActionScript 2.0 แล้วจึงนำมาเขียนด้วยภาษา Java โดยใช้โปรแกรม Eclipse เป็นเครื่องมือในการเขียน ซึ่งทำให้ได้ เกมปริศนาคำศัพท์ (Vocab Game) ที่สามารถเล่นในอุปกรณ์พกพา เช่น โทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต

ผลการประเมินระดับความพึงพอใจของโครงงานคอมพิวเตอร์เรื่อง “เกมปริศนาคำศัพท์ (Vocab Game)” พบว่าผู้ที่ได้ทดลองเล่นเกม พิจารณาเป็นรายข้อพบว่าส่วนใหญ่อยู่ในระดับดีและดีมาก หัวข้อที่มีค่าเฉลี่ยสูงสุด คือ ทำให้เข้าใจภาษาได้ดียิ่งขึ้น 4.92 อยู่ในระดับดีมาก และความพึงพอใจโดยรวมต่อ “เกมปริศนาคำศัพท์ (Vocab Game)” อยู่ในระดับดีมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.73

ดังนั้นจึงสรุปได้ว่าโครงงานคอมพิวเตอร์เรื่อง “เกมปริศนาคำศัพท์ (Vocab Game)” มีประโยชน์สามารถพัฒนาความรู้ และทักษะทางด้านภาษา พร้อมทั้งทำให้กับผู้เล่นเกม ได้รับความสนุกสนาน และความเพลิดเพลินได้จริง

ข้อเสนอแนะ

1. ในอนาคตพัฒนาเกมปริศนาคำศัพท์ (Vocab Game) ให้มีหมวดหมู่มากขึ้น และให้มีความสนุกสนานน่าสนใจมากยิ่งขึ้น
2. พัฒนาเกมให้มีส่วน เก็บสถิติการเล่นของผู้เข้ามาเล่น